**Лабораторная работа № 2 по курсу**

**“Базовые компоненты интернет-технологий”**

*Лазарев Станислав Алексеевич*

*РТ5-31*

*МГТУ им. Баумана*

**Описание задания лабораторной работы.**

Разработать программу, реализующую работу с классами.

1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на

языке C#.

2. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит виртуальный метод

для вычисления площади фигуры.

3. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».

Ширина и высота объявляются как свойства (property). Класс должен

содержать конструктор по параметрам «ширина» и «высота».

4. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен

содержать конструктор по длине стороны.

5. Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Радиус

объявляется как свойство (property). Класс должен содержать конструктор

по параметру «радиус».

8

6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» переопределить

виртуальный метод Object.ToString(), который возвращает в виде строки

основные параметры фигуры и ее площадь.

7. Разработать интерфейс IPrint. Интерфейс содержит метод Print(), который

не принимает параметров и возвращает void. Для классов «Прямоугольник»,

«Квадрат», «Круг» реализовать наследование от интерфейса IPrint.

Переопределяемый метод Print() выводит на консоль информацию,

возвращаемую переопределенным методом ToString()

**Код программы:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace \_laba

{

/// <summary>

/// Figure.

/// </summary>

abstract class Figure

{

public string Type

{ get; set; }

public abstract double Area();

public override string ToString()

{

return this.Type + "area " + this.Area().ToString();

}

}

/// <summary>

/// Print.

/// </summary>

interface IPrint

{

void Print();

}

/// <summary>

/// Rectangle.

/// </summary>

class Rectangle : Figure, IPrint

{

double height;

double width;

public Rectangle(double ph, double pw)

{

this.height = ph;

this.width = pw;

this.Type = " rectangle ";

}

public override double Area()

{

double Result = this.width \* this.height;

return Result;

}

public void Print()

{

Console.WriteLine(this.ToString());

}

}

/// <summary>

/// Square.

/// </summary>

class Square : Rectangle, IPrint

{

public Square(double size)

: base(size, size)

{

this.Type = " square ";

}

}

/// <summary>

/// Circle.

/// </summary>

class Circle : Figure, IPrint

{

double rad;

public Circle(double pr)

{

this.rad = pr;

this.Type = " Circle ";

}

public override double Area()

{

double Result = Math.PI \* this.rad \* this.rad;

return Result;

}

public void Print()

{

Console.WriteLine(this.ToString());

}

}

/// <summary>

/// Main class.

/// </summary>

class MainClass

{

static double proverka()

{

while (true)

{

int result;

result = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (result > 0)

{

return result;

}

else

{

Console.WriteLine("Invalid input, Try once more");

}

}

}

public static void Main(string[] args)

{

int a = 0;

while (a != 1488)

{

double B, D;

int swi = 0;

Console.WriteLine("1 for Rectangle, 2 for Square, 3 for Circle");

swi = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (swi)

{

case 1:

Console.WriteLine("Insert wide");

B = proverka();

Console.WriteLine("Insert hight");

D = proverka();

Rectangle rect = new Rectangle(B, D);

rect.Print();

break;

case 2:

Console.WriteLine("Insert side");

B = proverka();

Square sqr = new Square(B);

sqr.Print();

break;

case 3:

Console.WriteLine("Insert radius");

D = proverka();

Circle cir = new Circle(D);

cir.Print();

break;

default:

Console.WriteLine("Invalid input, Try once more");

break;

}

Console.WriteLine("\n\nEnter any key for continue...");

Console.ReadKey();

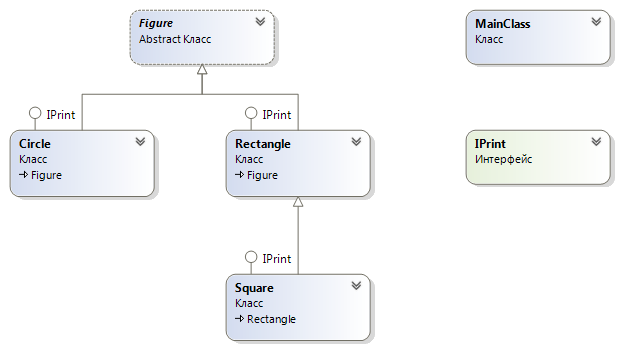
}

Console.ReadKey();

}

}

}

**Диаграмма классов:**

**Пример консольного вывода:**

